**Manual de Utilização**

1. Tela de Login

Ao iniciar a aplicação, a tela de login é carregada. Para teste utilizar usuário Admin e senha admin.

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

1. Interface principal

Nela existem 3 botões que acionam as telas de produtos, categorias e transações. Todas as telas possuem uma grade para edição das informações. Abaixo da grade estão os botões de acesso. Por eles, o usuário pode incluir, excluir, salvar, cancelar edição, recarregar a grade, etc.

1. Categorias

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Word

Descrição gerada automaticamente

A categoria do item é criada nessa tela. O campo descrição é obrigatório. Os campos de data e usuário registram quem criou e quem fez a última alteração, bem como a data desses eventos.

1. Produtos

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Word

Descrição gerada automaticamente

Aqui temos a edição dos produtos. Também existem os campos de datas de criação e alteração e dos usuários responsáveis. Todos os campos são obrigatórios. O saldo em estoque não é editável. Ele é retornado com a totalização das transações.

1. Transacões

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Nessa tela são registradas as transações de estoque. Após selecionado o item, informe um valor positivo para entradas e negativo para saídas.